Machine-learned premise selection for Lean

Bartosz Piotrowski¹, Ramon Fernández Mir², Edward Ayers³

¹IDEAS NCBR ²University of Edinburgh ³Cogna.co

07/09/2023

▲□▶ ▲□▶ ▲ 三▶ ▲ 三▶ 三 のへぐ

Problem description

```
example : 2^(n + 1) * m = 2 * 2^n * m := by {
    -- What now ?
}
```

We just need to use the theorem that says that $2^{n+1} = 2 \cdot 2^n$ (pow_succ).

Or, even better, have the system prove it automatically.

Issues:

- mathlib has over 100k theorems.
- There are ways to search but they are very strict.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

Solution

Turn this problem into a machine learning task where:

- **Input**: the theorem statement (featurized).
- **Output**: list of premises that appear in the proof.

Design principles:

- 1. Tight integration with the proof assistant.
- 2. Easy to use and install.
- 3. Lightweight and fast.

Data extraction, training, and prediction all happen in Lean.

▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ■ ●の00

Features

 $\texttt{theorem le_of_pred_lt } \{\texttt{m} \ \texttt{n} : \mathbb{N}\} : \texttt{pred } \texttt{m} < \texttt{n} \rightarrow \texttt{m} \leq \texttt{n} := \dots$

We consider the syntax tree of the elaborated expressions:



Names: T:LE.le T:instLENat T:Nat H:Nat H:LT.lt H:instLTNat ...

- Bigrams: T:LE.le/instLENat T:LE.le/Nat H:LT.lt/Nat ...
- Trigrams: T:LE.le/Nat/instLENat H:LT.lt/Nat/instLTNat ...

Relevant premises

The proof is also an expression so, in principle, we could just traverse it and keep track of all the premises found.

However, this results in a large number of simple facts and autogenerated lemmas...

We apply three filters¹:

- All (42k): remove premises automatically generated by Lean.
- Math (40k): remove premises from the core library, e.g. rfl.
- Source (21k): only keep lemmas explicitly written in the proof.

```
match m with
   | 0 => le_of_lt
   | m + 1 => id
```

¹In brackets: number of theorems with non-empty premise lists after filtering

Random forest

Key idea: many (uncorrelated) decision trees + voting.

Our decision trees:

- Leaves hold a list of premises and a list of examples.
- Nodes consist of a simple rule checking if a feature appears.
- The output is a ranking of premises.



Random forest

A key difference with the usual approach is that we train it in an *online* fashion, i.e. we update the model one example at a time. It makes it easy to update the model as new theorems are proved.

The steps to add an example *e* to a tree are:

- 1. Follow the binary rules down to a leaf L.
- 2. Let $L = L \cup \{e\}$. If split(L), continue, else stop.
- 3. Select *N* features by successively taking random pairs of examples in *L* and picking a feature in their difference set.
- 4. The new rule f is the feature maximizing "information gain".

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

5. Split L based on f into L_1 and L_2 and let $L = (f, L_1, L_2)$.

Evaluation and results

Split training and test sets based on mathlib modules:

- Test (592): Modules that are not dependencies.
- Training (2436): The rest of the modules.

Assume a theorem T depends on a set P of n premises. We measure the quality of a ranking R as follows:

$$Cover(T) := \frac{|P \cap \{R[0], \dots, R[n-1]\}|}{n}$$

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

We also consider taking n + 10 premises from R instead of n.

Evaluation and results

Average cover for our model with different filters and features:

	n	n+b	n+b+t
All	0.56 (0.67)	0.57 (0.67)	0.47 (0.58)
Source	0.28 (0.36)	0.29 (0.36)	0.28 (0.36)
Math	0.25 (0.32)	0.26 (0.33)	0.16 (0.24)

Observations:

- More strict filters make the learning task harder.
 - Fewer data points.
 - It is "easy" to predict very common premises.
- Trigrams caused over-fitting.

The suggest_premises tactic

It can be invoked in tactic mode, producing suggestions instantly.



▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ ▲□▶ □ のQで

Conclusion

The code is publicly available at:

https://github.com/BartoszPiotrowski/lean-premise-selection

Things I omitted:

- ▶ We also used *k*-NN in a similar way.
- We experimented with premises from intermediate proof states (we extracted them using LeanInk).

Future work and questions:

- Re-train on fully ported mathlib.
- Better features exploiting the structure of expressions.
- Use our ML advisor with automated approaches, e.g., duper.

・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・
 ・

Package for mathlib users?